



3^ TROFEO PALLAVOLO – 2026 PARROCCHIA SANTA RITA (PADOVA)



REGOLAMENTO PRINCIPALE

Giunto alla terza edizione, il 3° Trofeo di Pallavolo della Parrocchia di Santa Rita – edizione 2026 consiste in due giornate di sport, cultura e socialità per vivere insieme la nostra comunità parrocchiale, come uno spazio aperto ed accessibile. Un'occasione per stare insieme, muoversi e conoscersi dentro e fuori dai campi da gioco.

GIORNATE: sabato 16 e domenica 17 maggio

1. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE E FORMAZIONE

- Giocatori in campo: Le squadre sono composte da 6 giocatori. È obbligatoria la presenza costante di **almeno 2 donne** in campo.
- Numero minimo: Devono sempre esserci 6 giocatori per squadra. L'arbitro può autorizzare una squadra a giocare in inferiorità numerica (minimo 4 giocatori) solo previo consenso della squadra avversaria.
- Rotazione: I giocatori si dispongono in campo secondo un ordine di rotazione scelto all'inizio, che deve essere mantenuto per tutta la durata del set.
- Sostituzioni: È possibile effettuare sostituzioni durante le interruzioni di gioco, facendone richiesta all'arbitro.

2. SVOLGIMENTO DEL TORNEO

- Fase a Gironi: Fase iniziale "all'italiana" con scontri diretti tra tutte le squadre del girone.
- Fasi Finali: Le prime 4 classificate accedono alle semifinali (la 1^a contro la 4^a e la 2^a contro la 3^a). Le vincenti si sfideranno nella Finale.
- Classifica del Girone:
 - Vittoria: **3 punti**.
 - In caso di punteggio arrivato a **24 pari**: vengono assegnati **2 punti** alla squadra vincente e **1 punto** alla squadra perdente.
 - In caso di parità di punteggio tra due squadre in classifica, si osserverà lo scontro diretto; in subordine, si valuterà il numero di punti complessivi effettuati in tutte le partite.

3. REGOLE DELLE PARTITE E PUNTEGGIO

- Durata delle partite:
 - Gironi: Partite da 1 set unico a 25 punti.



3^ TROFEO PALLAVOLO – 2026 PARROCCHIA SANTA RITA (PADOVA)



- Semifinali e Finale: Partite al meglio di 3 set a 21 punti. L'eventuale set decisivo (tie-break) si gioca ai 15 punti.
- Vittoria del set: Vince il set la squadra che raggiunge per prima i 25 punti (o 21 nelle finali) con uno scarto di almeno due punti. In caso di 24 pari (o 20 pari), il gioco prosegue fino al raggiungimento dello scarto di due punti (es. 26-24, 27-25).
- Acquisizione del punto: Una squadra conquista un punto quando:
 1. La palla cade a terra nel campo opposto.
 2. La squadra avversaria commette un fallo.
 3. La squadra avversaria riceve una penalizzazione.
- Scambio e Servizio:
 1. Lo scambio è la sequenza di gioco dal servizio finché la palla è "fuori gioco".
 2. Se la squadra al servizio vince lo scambio, ottiene il punto e continua a servire.
 3. Se vince la squadra in ricezione, ottiene il punto e acquisisce il diritto al servizio.

4. GESTIONE DELLA GARA

- Time-out: Può essere richiesto un massimo di un time-out per set, della durata di un minuto.
- Responsabili: Quando la palla è fuori gioco, solo il capitano in campo è autorizzato a parlare con gli arbitri.
- Perdita della gara: Una squadra perde a tavolino se non si presenta sul terreno di gioco alla data e all'orario previsti. È concesso un ritardo massimo di 15 minuti.

5. ARBITRAGGIO

- Disponibilità: Ogni squadra deve mettere a disposizione 2 giocatori per arbitrare le partite degli avversari.
- Corpo arbitrale: Per ogni partita è possibilmente prevista la presenza di 4 ufficiali di gara:
 - 1 segnapunti.
 - 1 addetto al controllo sotto rete.
 - 2 addetti alle linee di fondo.
- Autorità: Le decisioni dell'arbitro sono irrevocabili e insindacabili.